Приложение с шаблоном Null Object

Одним из вариантов использования шаблона проектирования является разработка поведенческих стратегий объектов – например, в пошаговых стратегиях или в реализации модели простого движущегося объекта (например, мяча). Применение шаблона «Пустого объекта» необходимо тогда, когда нужно определить действие, которое обозначает бездействие, но при этом нужно инкапсулировать нулевое значение от пользователя – иными словами такой шаблон разработки позволяет определить отсутствие результата/действия/экземпляра, но при это создает его экземпляр, который по факту ничего не делает. Это может быть нужно по разным причинам, в данном случае – необходимо реализовать действие «бездействие». Аналогов у данного шаблона почти нету – один из вариантов это вообще не вызывать класс, отвечающий за действия, то-есть не делать ничего.